Nuestra Misión

MS 429 provee nuestros estudiantes con un ambiente de aprendizaje divertido y riguroso enfocado en Ciencias, Tecnología, Ingenieria, Artes, y Matematicas. Fomentamos una cultura de inovacción, resolución de problemas y tomar riesgos intelectuales. Nuestros estudiantes cambian el mundo utilizando sus abilidades academicas y su caracter.



Nuestros Valores

Nuestros valores fundamentals resuenan en quienes somos, que hacemos, y como lo hacemos. Todos los estudiantes y el personal de nuestra escuela **R.I.C.E**:

Respeto: Dejamos que nuestra luz brille siendo amables y animando a los demas. Mostramos compasión y ayudamos a otros que lo necesiten.

Innovacción: Utilizamos nuestra imaginacion para crear nuevas soluciones. Compartimos nuestras ideas y buscamos consejos de otras personas. Asumimos riesgos responsablemente y desafiamos el statu quo para lograr un impacto significativo.

Conocimiento: Traemos lo mejor de nosotros a la escuela todos los dias y nos esforzamos por lograr los mas altos estandares.

Excelencia: Fijamos metas y las perseguimos incansablemente; traemos una actitud de A+ a la escuela.

Conozca a la Directora del Projecto



La Srta. Marisa Castello es la Directora del Projecto en MS 429. Previamente, La Srta. Castello sirvio como la Directora de la escuela PS 176Q, The Cambria Heights School en Queens, Nueva York. Bajo el liderazgo de la Srta. Castello, PS 176Q supero el promedio de la ciudad en los examines estatales de Matematicas y Arte del idioma ingles.

Marisa recibio su B.A. en Ciencias de Comunicación de la Universidad de Vermont, su M.S. en Educacion Primaria y Educación Especial de la Universidad de St. John's, y su Ed. M. en Educación y Desarrollo de Liderazgo de Teachers College, Universidad de Columbia.



47-10 Barnett Avenue, Queens, NY 11104 ≡ mcastello@schools.nyc.gov





IS 429 (30Q429) 47-10 Barnett Avenue Queens, NY 11104

Marisa Castello
DIRECTORA DEL PROJECTO



Enfoque de la escuela

Todos los estudiantes en MS 429 aprenden a traves de un curriculum enfocado en STEAM (por sus siglas en ingles). Los estudiantes persiguen sus aspiraciones, investigan problemas, colaboran en soluciones, y transfieren su aprendizaje para crear actuaciones/productos. El diseño de nuestra escuela permite a los estudiantes a resolver problemas del mundo real despertando la creatividad y encendiendo la imaginación. Cada estudiante en nuestra escuela esta expuesto a las materias requeridas. Estas materias incluve Artes del idioma Ingles, Matematicas, Estudios Sociales, Ciencias, Educacion Fisica, Educacion de Salud, Idiomas del Mundo, y Arte. Ademas, cada estudiante escoge una Academia STEAM que coincide con sus intereses incluyendo lo siguiente:

Academia de Jovenes Exploradores

Un grupo de estudiantes apasionados trabajan juntos para crear un mundo mejor. Las cuatro habilidades fundamentalees en la Academia de Jovenes Exploradores son:

- Pensamiento Critico Creatividad
- Communicación
- Colaboración

Mientras estan inscritos en esta academia, los estudiantes estan encargados de encontrar soluciones creativas a problemas autenticos del mundo real. Los estudiantes utilizan recursos primarios y secundarios, investigan temas seleccionados, y aplican su conocimiento e ideas al modelo de resolucion de problemas. En esta academia, los estudiantes aprenden a crear soluciones a problemas complejos, los evaluan, y los convierte en un plan de accion viable.

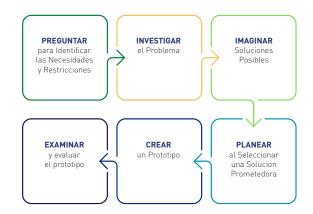


Oportunidades para los estudiantes incluyen:

- Participar en el Projecto Soapbox y Solucionadores de Problemas Futuros
- Experiencias de campo en edificios gubernamentales y monumentos
- Opportunidad de convertirse en miembro de la Junta Asesora del Director y del Equipo de Liderazgo Escolar
- Opportunidad de reunirse con oficiales electos y tomadores de decisions en el distrito

Academia de Diseño e Ingenieria

Utilizando el proceso de Diseño de Ingenieria, los estudiantes utilizan herramientas para crear projectos y aplicaciones.



Esta academia tiene como objetivo enseñar a los estudiantes habilidades practicas y transferibles de ingenieria, junto con un marco para la innovacion. Los projectos pueden incluir tecnologia interactiva, maguinas complejas, e impresionantes instalaciones.

Oportunidades para los estudiantes incluyen:

- Participar en la primera Liga Robotica de Equipo de Lego
- Experiencias de campo en el Centro de Estudios Ambientales Genovesi & Centro de Aprendizaje de DNA
- Apovo con las cuentas de redes sociales de la escuela creación, grabación, y transmisión de eventos para toda la escuela
- Conocer a profesionales consolidados en este campo

Academia de Artes

La Academia de Artes en MS 429 fomenta el pensamiento innovador, resolución creativa de problemas, el desarrollo intelectual y social. Consideramos a cada estudiante un artista; por lo tanto, perfeccionamos la creatividad y curiosidad de los estudiantes a traves de la exploración practica de materiales de arte. Nuestros academicos utilizan varios materiales, herramientas, y tecnicas para desarrollar expresiones y productos individuales.



Oportunidades para los estudiantes incluyen:

- Participar en competencias locales y reunions de la comunidad
- Experiencias de campo en actuaciones de teatro en competencias con otros bachilleratos junto con espectaculos dentro y fuera de broadway
- Oportunidad para demostrar su trabajo al nivel escolar y del distrito
- Oportunidad de ser acesorado por un estudiante de la escuela secundaria Academy High School Art