

Nuestra Misión

MS 429 provee nuestros estudiantes con un ambiente de aprendizaje divertido y riguroso enfocado en Ciencias, Tecnología, Ingeniería, Artes, y Matemáticas. Fomentamos una cultura de innovación, resolución de problemas y tomar riesgos intelectuales. Nuestros estudiantes cambian el mundo utilizando sus habilidades académicas y su carácter.



Nuestros Valores

Nuestros valores fundamentales resuenan en quienes somos, que hacemos, y como lo hacemos. Todos los estudiantes y el personal de nuestra escuela **R.I.C.E.**:

Respeto: Dejamos que nuestra luz brille siendo amables y animando a los demás. Mostramos compasión y ayudamos a otros que lo necesiten.

Innovación: Utilizamos nuestra imaginación para crear nuevas soluciones. Compartimos nuestras ideas y buscamos consejos de otras personas. Asumimos riesgos responsablemente y desafiamos el statu quo para lograr un impacto significativo.

Conocimiento: Traemos lo mejor de nosotros a la escuela todos los días y nos esforzamos por lograr los más altos estándares.

Excelencia: Fijamos metas y las perseguimos incansablemente; traemos una actitud de A+ a la escuela.

Conozca a la Directora del Proyecto



La Srta. Marisa Castello es la Directora del Proyecto en MS 429. Previamente, La Srta. Castello sirvió como la Directora de la escuela PS 176Q, The Cambria Heights School en Queens, Nueva York. Bajo el liderazgo de la Srta. Castello, PS 176Q superó el promedio de la ciudad en los exámenes estatales de Matemáticas y Arte del idioma inglés.

Marisa recibió su B.A. en Ciencias de Comunicación de la Universidad de Vermont, su M.S. en Educación Primaria y Educación Especial de la Universidad de St. John's, y su Ed. M. en Educación y Desarrollo de Liderazgo de Teachers College, Universidad de Columbia.



47-10 Barnett Avenue, Queens, NY 11104

✉ mcastello@schools.nyc.gov



IS 429 (30Q429)
47-10 Barnett Avenue
Queens, NY 11104

Marisa Castello
DIRECTORA DEL PROYECTO

✉ mcastello@schools.nyc.gov

Enfoque de la escuela

Todos los estudiantes en MS 429 aprenden a través de un currículum enfocado en STEAM (por sus siglas en inglés). Los estudiantes persiguen sus aspiraciones, investigan problemas, colaboran en soluciones, y transfieren su aprendizaje para crear actuaciones/productos. El diseño de nuestra escuela permite a los estudiantes resolver problemas del mundo real despertando la creatividad y encendiendo la imaginación. Cada estudiante en nuestra escuela está expuesto a las materias requeridas. Estas materias incluyen Artes del idioma Inglés, Matemáticas, Estudios Sociales, Ciencias, Educación Física, Educación de Salud, Idiomas del Mundo, y Arte. Además, cada estudiante escoge una Academia STEAM que coincide con sus intereses **incluyendo lo siguiente:**

Academia de Jóvenes Exploradores

Un grupo de estudiantes apasionados trabajan juntos para crear un mundo mejor. Las cuatro habilidades fundamentales en la Academia de Jóvenes Exploradores son:

- Pensamiento Crítico
- Creatividad
- Comunicación
- Colaboración

Mientras están inscritos en esta academia, los estudiantes están encargados de encontrar soluciones creativas a problemas auténticos del mundo real. Los estudiantes utilizan recursos primarios y secundarios, investigan temas seleccionados, y aplican su conocimiento e ideas al modelo de resolución de problemas. En esta academia, los estudiantes aprenden a crear soluciones a problemas complejos, los evalúan, y los convierte en un plan de acción viable.



Oportunidades para los estudiantes incluyen:

- Participar en el Proyecto Soapbox y Solucionadores de Problemas Futuros
- Experiencias de campo en edificios gubernamentales y monumentos
- Oportunidad de convertirse en miembro de la Junta Asesora del Director y del Equipo de Liderazgo Escolar
- Oportunidad de reunirse con oficiales electos y tomadores de decisiones en el distrito.

Academia de Diseño e Ingeniería

Utilizando el proceso de Diseño de Ingeniería, los estudiantes utilizan herramientas para crear proyectos y aplicaciones.



Esta academia tiene como objetivo enseñar a los estudiantes habilidades prácticas y transferibles de ingeniería, junto con un marco para la innovación. Los proyectos pueden incluir tecnología interactiva, máquinas complejas, e impresionantes instalaciones.

Oportunidades para los estudiantes incluyen:

- Participar en la primera Liga Robótica de Equipo de Lego
- Experiencias de campo en el Centro de Estudios Ambientales Genovesi & Centro de Aprendizaje de DNA
- Apoyo con las cuentas de redes sociales de la escuela – creación, grabación, y transmisión de eventos para toda la escuela
- Conocer a profesionales consolidados en este campo

Academia de Artes

La Academia de Artes en MS 429 fomenta el pensamiento innovador, resolución creativa de problemas, el desarrollo intelectual y social. Consideramos a cada estudiante un artista; por lo tanto, perfeccionamos la creatividad y curiosidad de los estudiantes a través de la exploración práctica de materiales de arte. Nuestros académicos utilizan varios materiales, herramientas, y técnicas para desarrollar expresiones y productos individuales.



Oportunidades para los estudiantes incluyen:

- Participar en competencias locales y reuniones de la comunidad
- Experiencias de campo en actuaciones de teatro en competencias con otros bachilleratos junto con espectáculos dentro y fuera de Broadway
- Oportunidad para demostrar su trabajo al nivel escolar y del distrito
- Oportunidad de ser asesorado por un estudiante de la escuela secundaria Academy High School Art